

C O M M O D O R E

ARKANOID

TAITO
COIN-OP



ERBE
Software

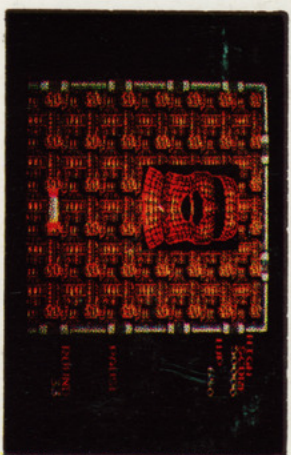
Imagine
the name
of the game

COMMODORE

ARKANOID

ERBE
Software

El mayor éxito del momento. Un juego que no va de naves, ni de luchas, ni de guerras, sólo de habilidad y reflejos. Arkanoid es el juego en el que la rapidez es tu reto. Y, además, puedes ganar una fabulosa máquina de video-juegos.



ARKANOID

COMMODORE

CARGA

Pulsa simultáneamente SHIFT y RUN/STOP, y luego PLAY en el reproductor.

EL JUEGO

Se desconoce en qué época tiene lugar esta historia. Al ser destruida la nave nodriza «ARKANOID», un módulo «Vaus» logró escapar, pero se quedó atrapado en el vacío... Tú controlas Vaus, y deberás penetrar en 32 niveles antes de poder enfrentarte al «Cambiador de Dimensiones», a quien deberás destruir para cambiar el tiempo y hacer posible la resurrección del «Arkanoid».

CONTROLES

Se puede usar teclado o joystick, o incluso el Paddle doble, con los siguientes controles:

Teclado: Tecla SHIFT derecha, Derecha — Tecla SHIFT izquierda, Izquierda — ESPACIADOR, Disparo.

Joystick: El Jugador 1 usa el portal 1, mientras que el Jugador 2 puede usar tanto el portal 2 como el 1

IZQUIERDA ← → DERECHA

Si usas Paddle, enchúfalo en el portal 1.

COMO JUGAR

Controlas la nave Vaus, que se mueve a derecha o izquierda. Debes dirigir un rayo que poco a poco irá destruyendo los muros que te confrontan. Según el color del ladrillo, puede ser necesario más de un disparo para destruir el ladrillo; algunos ladrillos son totalmente indestructibles. Los alienígenas que aparecen en pantalla para obstruirte pueden ser eliminados por tu nave, o por tu rayo de energía.

Ciertos ladrillos tienen escondidos en ellos unas cápsulas de energía, que se liberan cuando el ladrillo queda destruido. Cada una de estas cápsulas tiene una letra distinta pintada en su borde, y que quiere decir lo siguiente:

S: Frena la velocidad de tu rayo, facilitando su movimiento.

C: Te permite coger el rayo, moverlo a donde tú quieras y dispararlo.

E: Amplía tu nave, dándote más capacidad para hacer rebotar el rayo.

D: Disgrega el rayo en tres partes, triplicando tu potencia de disparo.

L: Arma tu nave con un láser, permitiéndote disparar a los ladrillos y a los alienígenas.

B: Rompe una sección de pared, dándote una ruta alternativa para escapar.

P: Te da una vida extra.

PUNTUACION

En pantalla verás la puntuación actual, la máxima, las vidas que quedan y los niveles alcanzados. Obtienes entre 50 y 120 puntos por ladrillo destruido. Cada cápsula recogida son 1.000 puntos. Matar a un alienígena son 100 puntos.

SUGERENCIAS

- La cápsula D es muy útil si tu rayo se queda bloqueado detrás de un muro.
- El láser sirve sobre todo para destruir ladrillos que necesitan varios disparos.
- Usando el mismísimo borde de tu nave causará un reflejo del rayo muy útil para hacer que entre en sitios con poca maniobrabilidad.
- Si usas el teclado, pulsa ambos SHIFT a la vez y podrás parar la nave, lo cual te dará más tiempo para reaccionar.

© 1987 Ocean Software.

© 1986 Taito Corp.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid